

Projektbeschreibung – Projektphase 2026/27

step ist ein interaktiver Schrittwettbewerb der fit4future foundation und wird in Zusammenarbeit mit der planero GmbH durchgeführt. Das kostenlose Bewegungsförderungsprojekt richtet sich an Grundschul Kinder der 3. und 4. Klassen.

Das Ziel ist die Schaffung einer einzigartigen Motivationsplattform, die Kinder zu mehr Bewegung anregt und einen gesunden Lebensstil fördert. Mit einem ganzheitlichen und kindgerechten Ansatz orientiert sich **step** an der Lebenswelt der jungen Generation und nutzt digitale Medien gezielt als Anreiz.

Der spielerische Wettbewerbscharakter stärkt den Teamgeist innerhalb der Klasse, während die Kinder nicht nur ihre Bewegung steigern, sondern auch ein Bewusstsein für gesunde und ausgewogene Ernährung entwickeln.

Über die App können die gesammelten Schritte hochgeladen und eingesehen werden. Zusätzlich bietet die Website www.step-fit.de wertvolle Informationen rund um eine gesunde Lebensweise. Selbstverständlich werden alle datenschutzrechtlichen Anforderungen eingehalten.

step – Partnerprojekt von Gesunde Erde. Gesunde Kinder.

Seit 2024 ist **step** Partnerprojekt von *Gesunde Erde. Gesunde Kinder.* Ziel ist es, eine Welt zu schaffen, in der Kinder von klein an einen verantwortungsvollen und ressourcenschonenden Umgang mit ihrer eigenen Gesundheit und der unseres Planeten leben. Basierend darauf, werden umfangreiche Projektinhalte zum Thema Klima- und Umweltbildung von *Gesunde Erde. Gesunde Kinder.* bei **step** implementiert und bieten den Kindern einen ganzheitlichen Zugang zum Thema Klima- und Umweltschutz. Die Inhalte lassen sich flexibel im schulischen und außerschulischen Kontext einbinden.



1 – Allgemeine Projektinformationen

step wird ab dem 09. November 2026 zum neunten Mal mit ca. 12.000 Schülerinnen und Schülern für den Zeitraum von 12 Wochen durchgeführt (Projektende – 28. Januar 2027).

In den bisherigen Projektphasen haben von März 2018 bis Januar 2026 bereits fast 70.000 Kinder erfolgreich an **step** teilgenommen. Dabei wurden insgesamt mehr als 20,8 Milliarden Schritte gesammelt und eine Gesamtstrecke von rund 12,6 Millionen Kilometern zurückgelegt. Das entspricht ca. 316,4 Weltumrundungen.

2- Projekttablauf

❖ Countdown-Phase

Zu Beginn des Projekts durchlaufen die Kinder die zweiwöchige Countdown-Phase (09. November bis 20. November 2026). Diese umfasst fünf verschiedene Moduleinheiten, in denen die Kinder für den anstehenden Schrittwettbewerb sensibilisiert, motiviert und vorbereitet werden. In diesen zwei Wochen setzten sich die Kinder mit ihrer eigenen körperlichen Aktivität und Fitness auseinander und lernen diese selbst einzuschätzen. Zudem lernen die Kinder in diesem Zeitraum mit Hilfe eines Lernposters verschiedene Aspekte des Umweltschutzes kennen.

❖ Testwoche

Die Kinder erhalten kostenfreie Schrittzähler in Form eines Fitnessarmbands, mit dem sie Schritte in der Klasse sammeln. Die Fitnessarmbänder messen die körperliche Aktivität in Form zurückgelegter Schritte. In der Testwoche (zweite Woche der Countdown-Phase – 16. November bis 20. November 2026) haben die Kinder die Möglichkeit, sich mit den technischen Inhalten vertraut zu machen (Fitnessarmband und App, Lade- und Ausleseprozess). Die mit dem Fitnessarmband gesammelten Schritte können ab diesem Zeitpunkt auf die App hochgeladen und eingesehen werden. Auf einem virtuellen Klassenschrittkonto werden die Schritte der Kinder einer Klasse zusammengetragen.



❖ Schrittwettbewerb

Jetzt heißt es Schritte sammeln! Im 10-wöchigen Wettbewerb sammeln die Kinder motiviert durch verschiedenste Projekteinhalte so viele Schritte wie möglich. Im Rahmen des Schrittwettbewerbs treten alle teilnehmenden Klassen des bundesweiten **step**-Projekts gegeneinander an. Um den Wettbewerb fair zu gestalten und auch kleineren Klassen dieselbe Siegchance zu ermöglichen, werden die gesammelten Schritte in Abhängigkeit der Anzahl der Schülerinnen und Schüler in einer Klasse mit einer Formel in Scoring-Punkte umgerechnet. Die Scoring-Punkte der Klassen werden in der Rangliste aufgeführt und bestimmen die Platzierung der Klassen. Der niederschwellige Wettbewerbscharakter stärkt den Teamgedanken in der Klasse.

Auf der Website sowie in der App haben die Kinder Zugriff auf regelmäßige Bewegungs-Challenges, Motivationsvideos sowie spielerische Bewegungsanreize und Informationen zu einer gesunden Ernährung und eines gesunden Planeten.

❖ Siegerehrung

Am Ende des Projekts wird die Gewinnerklasse als **step**-Champion 2026/27 bei einer Siegerehrung samt Presse vor Ort geehrt. In einer zweiten Wertung haben die Klassen die Möglichkeit, Sieger des jeweiligen Bundeslandes zu werden.

Alle Teilnehmenden von **step** haben zudem die Möglichkeit, sich ihre persönliche Teilnahmeurkunde durch die Lehrkräfte auf der Website herunterladen zu lassen.



3 – Aufgaben für Sie, als begleitende Lehrkraft

Jede Klasse wird von einem **step**-Coach (Lehrkraft) betreut. Zu den Aufgaben zählen die Vorbereitung der Kinder in der zweiwöchigen Countdown-Phase, die Ausgabe der Fitnessarmbänder, Hilfestellung für die Kinder beim Auslesen der Fitnessarmbänder sowie bei der Bearbeitung der Ernährungsquizze und die Bekanntgabe der Bewegungs-Challenges.

Weitere Aufgaben umfassen das Austeilen und Einholen der Elternvereinbarung und -information an alle teilnehmenden Kinder sowie das Aussuchen eines Nicknamens zusammen mit der Klasse.

Zusätzlich fungiert ein **step**-Coach als organisatorische Ansprechpartnerin/organisatorischer Ansprechpartner. Die teilnehmenden Lehrkräfte erhalten durch eine digitale Infoveranstaltung vor Projektstart, in dem alle Projekteinhalte nochmals detailliert erläutert werden sowie die Support Hotline eine intensive Betreuung durch unser Team.

4 – Digitale Veranstaltung „Mehr Bewegung im Schulalltag!“

Für die projektbegleitenden Lehrkräfte wird mit Unterstützung von einer externen Expertin eine digitale Veranstaltung unter dem Namen „Mehr Bewegung im Schulalltag!“ umgesetzt. Diese Veranstaltung soll den Lehrkräften Handreichungen und Tricks vermitteln, wie Bewegung einfach in den Schulalltag integriert werden kann.

5 – Sicher, anonym und datenschutzkonform!

Da in der App und auf der Website nur die Gesamtschrittzahl der Klasse in Scoring-Punkten angezeigt wird, können keine Rückschlüsse auf einzelne Schülerinnen und Schüler gezogen werden.

Im Rahmen des Projekts werden die schulrechtlichen Gesetze und die EU-Datenschutzgrundverordnung berücksichtigt. Da es sich bei den Fitnessarmbändern um 3D-Pedometer (Schrittzähler mit einem Bewegungssensor) handelt, ist eine GPS-Ortung durch die Fitnessarmbänder nicht möglich.

Die Teilnahme an **step** ist sowohl für die Schule als auch für die Kinder **absolut kostenfrei**. Die Fitnessarmbänder verbleiben nach Ablauf des Projekts im Besitz der Kinder. Anschließend können die Kinder über die gleiche App bei der **step**-Championship weiter individuell Schritte sammeln und so ihre körperliche Aktivität im Alltag fördern. Hierfür ist keine gesonderte Anmeldung oder Datenangabe notwendig.



6 – Evaluationsbericht nach Projektende

Unser Anspruch ist es, **step** immer weiter zu optimieren, sodass der Spaß an Bewegung und das Bewusstsein für eine gesunde Ernährung möglichst nachhaltig im Alltag der Kinder integriert werden kann. Daher werden wir den Schulen vor Projektstart und nach Projektende einen Fragebogen für alle teilnehmenden Lehrkräfte und Eltern zukommen lassen. Natürlich ist die Teilnahme vollkommen anonym und freiwillig. Zusammen mit unserem wissenschaftlichen Begleiter, der Denkfabrik fischimwasser GmbH sowie den renommierten Sportwissenschaftler Prof. Dr. Ingo Froböse, werden die Ergebnisse ausgewertet und in einem Evaluationsbericht dargestellt.

7 – Kontakt

Sollten Sie weitere Fragen zu **step** haben, können Sie gern einen Telefontermin mit uns vereinbaren. Senden Sie hierzu eine E-Mail an info@step-fit.de. Wir werden uns im Anschluss umgehend mit Ihnen in Verbindung setzen.

Sportliche Grüße

Ihr **step**-Team